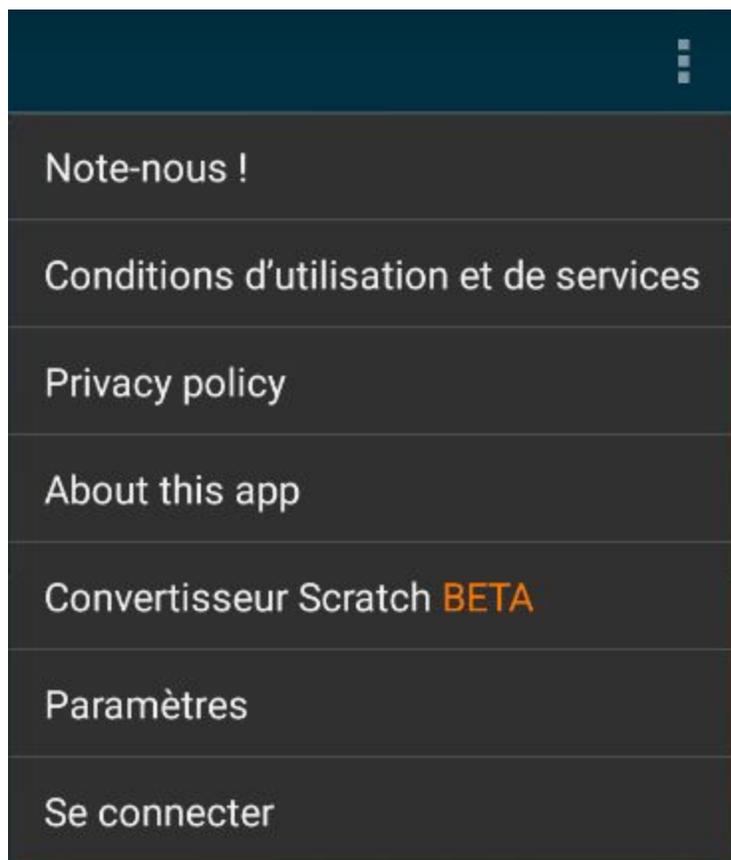


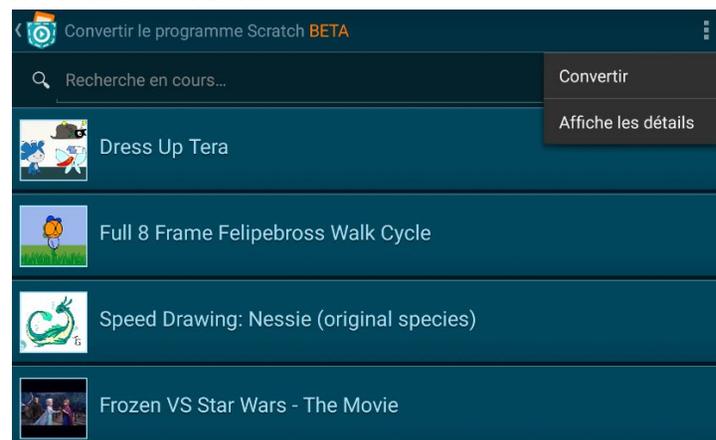
## Pocket Code : Connexions Externes

Pocket Code offre la connexion vers des plateformes externes. Vous pouvez accéder à la page de démarrage au menu en haut à droite (☰).



### Convertisseur Scratch

Le convertisseur Scratch vous permet de récupérer vos projets créés avec Scratch.



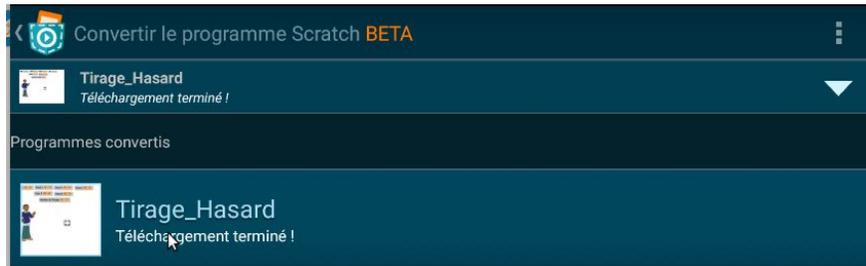
Inscrivez ce que vous cherchez dans la zone de recherche.



Cliquez sur «Convertir» au bas de l'écran.

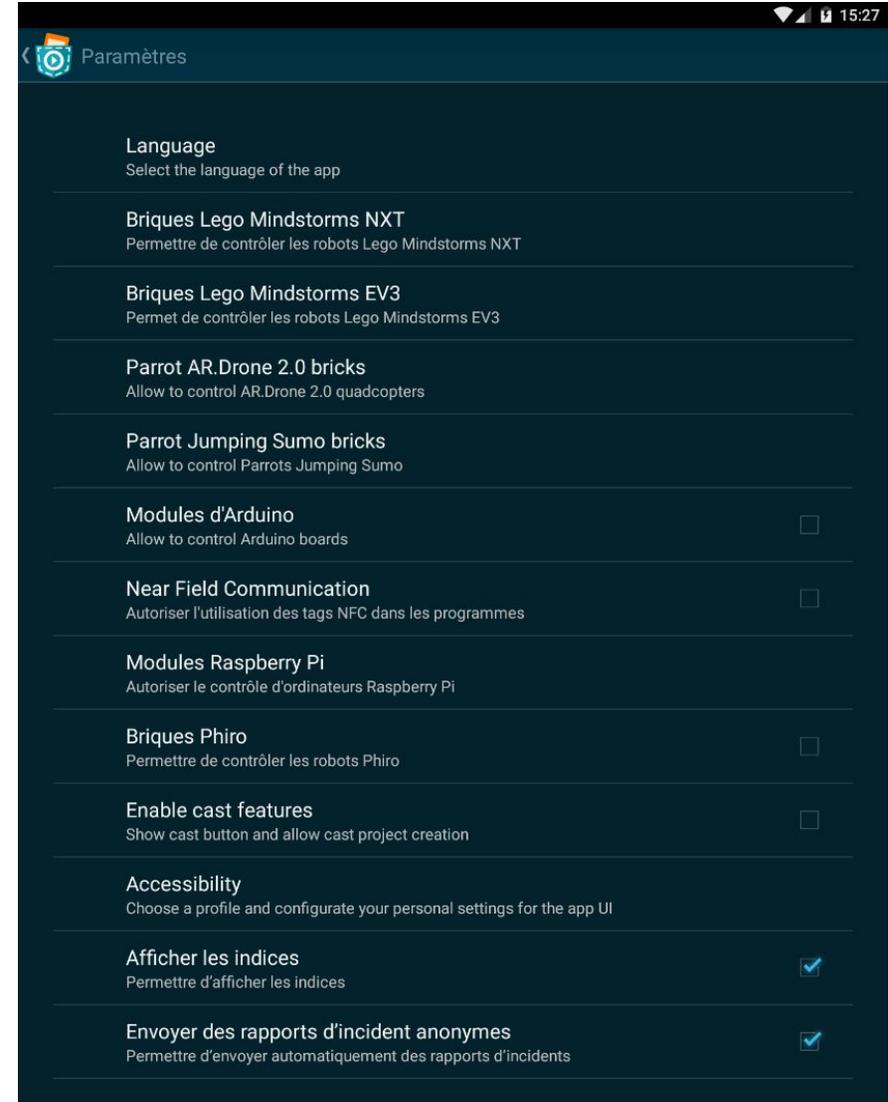


En quelques secondes, Pocket Code aura traité la conversion.



Vous pouvez exécuter le programme maintenant. Évidemment, vous devrez probablement apporter quelques modifications afin que le tout soit à votre goût!

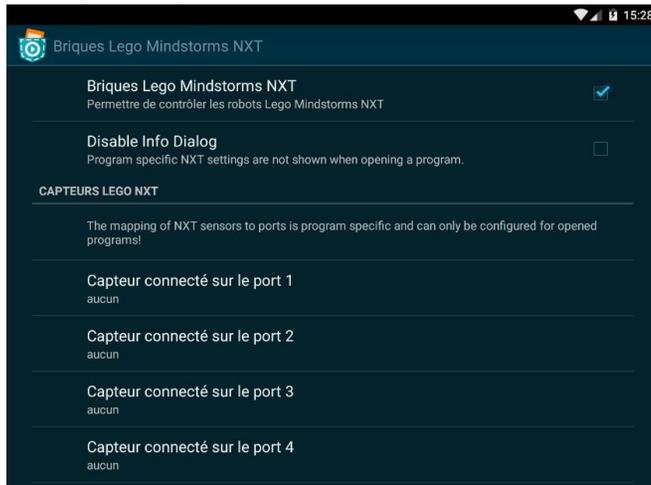
Cliquez sur «Paramètres» dans le menu en haut à droite (⋮).



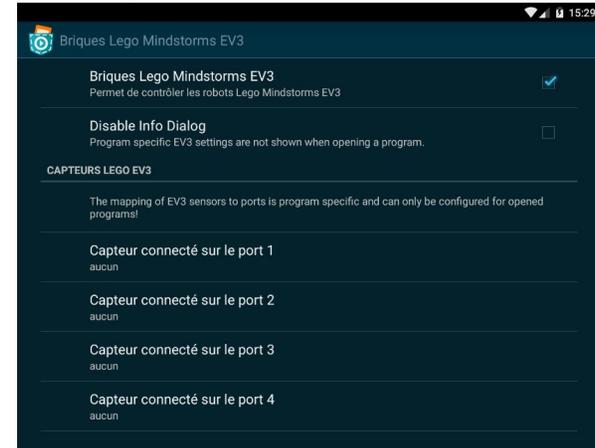
Vous avez accès à différents périphériques/robots externes que vous pourrez contrôler avec Pocket Code.



## Briques Lego Mindstorms NXT

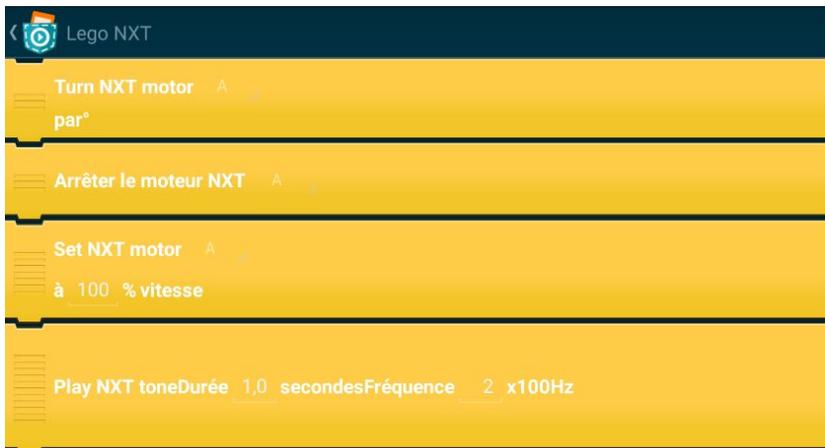


## Briques Lego Mindstorms EV3

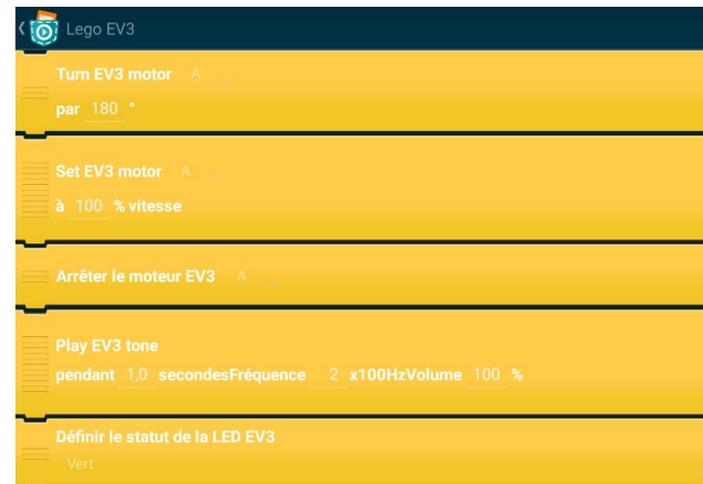


Vous pouvez récupérer des données de votre brique via Bluetooth. Des briques s'ajoutent dans l'espace de programmation.

Lego NXT

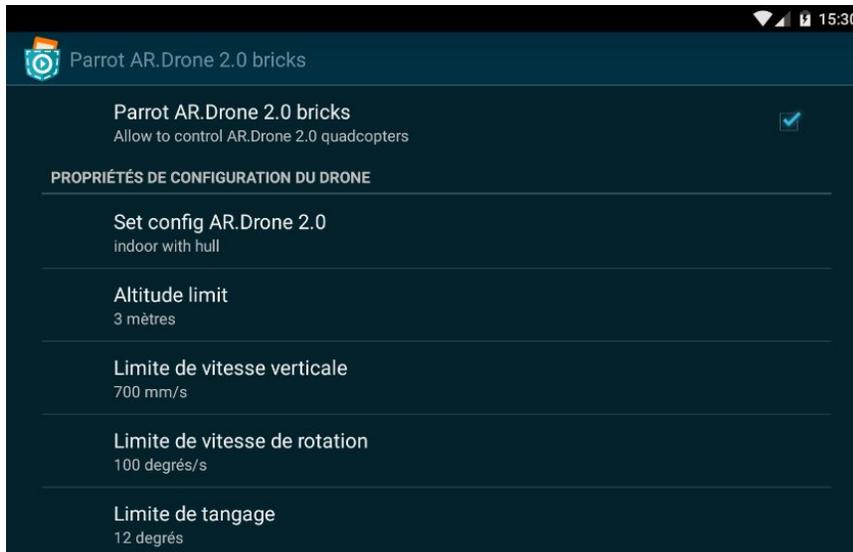


Lego EV3

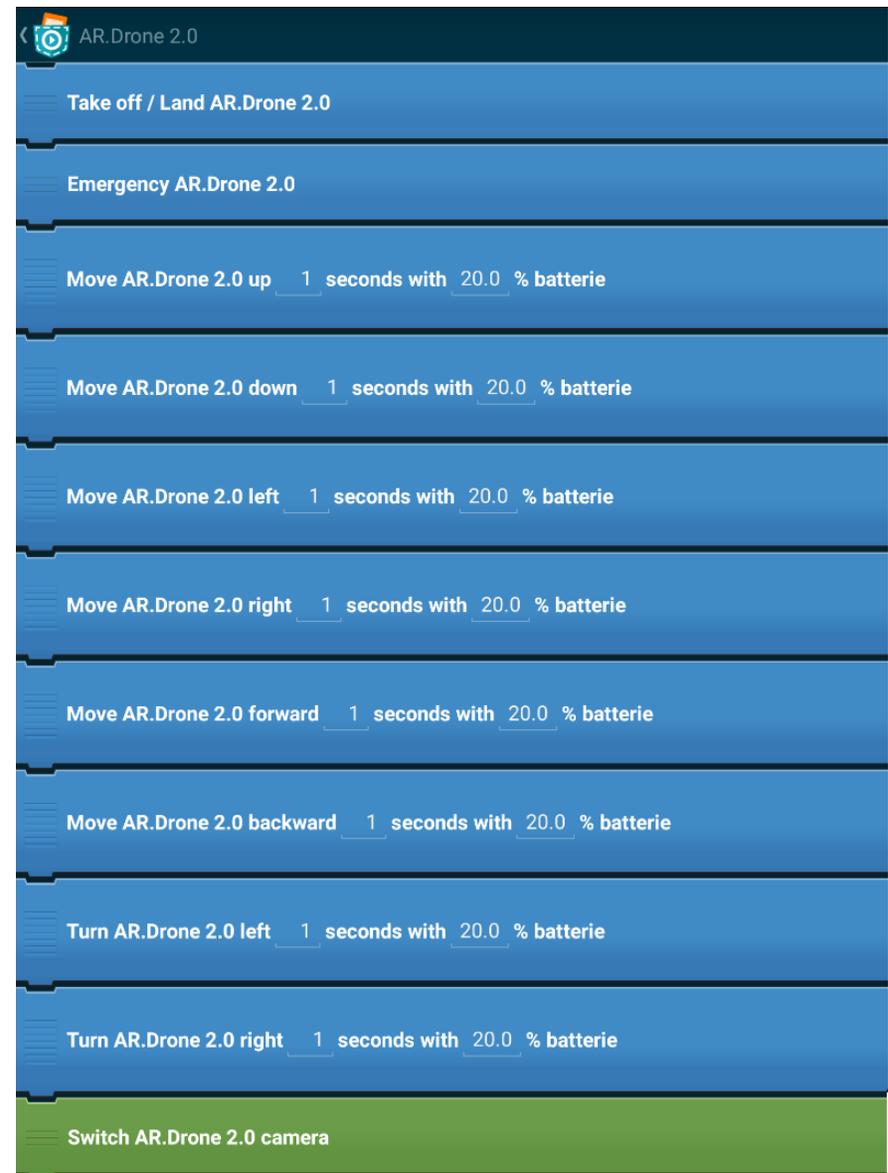




## Parrot A.R. Drone



AR.Drone 2.0





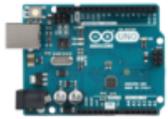
## Jumping Sumo

Jumping Sumo



Jumping Sumo

- Move Jumping Sumo forward  seconds with  % power
- Move Jumping Sumo backward  seconds with  % power
- Animations Jumping Sumo
  - Spin
- Sons
  - Normal
  - Volume  %
- No Jumping Sumo Sound
- Jump Jumping Sumo long
- Jump Jumping Sumo high
- Rotate Jumping Sumo left  °
- Rotate Jumping Sumo right  °
- Turn Jumping Sumo
- Taking Picture Jumping Sumo



Arduino

Arduino >

```

Arduino
Définir broche digitale Arduino 13 à 1
Set Arduino PWM~ pin 3 à 255

```



Raspberry Pi

Raspberry Pi >

```

Raspberry Pi
Quand broche Raspberry Pi 3
changé à haut
Si broche Raspberry Pi 3 est vrai alors
Définir broche Raspberry Pi 3 à 1
Set Raspberry Pi PWM pin 3 à 50.0 % 100.0 Hz

```

**NFC Near Field Communication** (Communication dans un champ proche)

```

Quand le NFC
tous

```

Tags NFC



## Phiro

Phiro >

**Si Phiro**  
Capteur gauche avant  
est activé

**Move Phiro motor forward**  
À gauche  
Vitesse 100 %

**Move Phiro motor backward**  
À gauche  
Vitesse 100 %

**Arrêter le moteur Phiro**  
Les deux

**Jouer la music Phiro tone**  
Do  
Durée 1 secondes

**Définir la lumière du Phiro**  
Les deux  
Rouge 0 Vert 255 Bleu 255

Phiro

**Move Phiro motor forward**  
À gauche  
Vitesse 100 %

**Move Phiro motor backward**  
À gauche  
Vitesse 100 %

**Arrêter le moteur Phiro**  
Les deux

**Jouer la music Phiro tone**  
Do  
Durée 1 secondes

**Définir la lumière du Phiro**  
Les deux  
Rouge 0 Vert 255 Bleu 255

**Si Phiro**  
Capteur gauche avant  
est activé

**Définir la variable**  
Nouveau...  
à phiro\_front\_left\_sensor

**Définir la variable**  
Nouveau...  
à phiro\_front\_right\_sensor

**Définir la variable**  
Nouveau...  
à phiro\_side\_left\_sensor

**Définir la variable**  
Nouveau...  
à phiro\_side\_right\_sensor

**Définir la variable**  
Nouveau...  
à phiro\_bottom\_left\_sensor

**Définir la variable**  
Nouveau...  
à phiro\_bottom\_right\_sensor